HTL MÖDLING

INFORMATIONSSYSTEME
MEDIENTECHNIK

Neuer Lehrplan 2027

Softwareentwicklung
Aus Ideen wird funktionierende Software

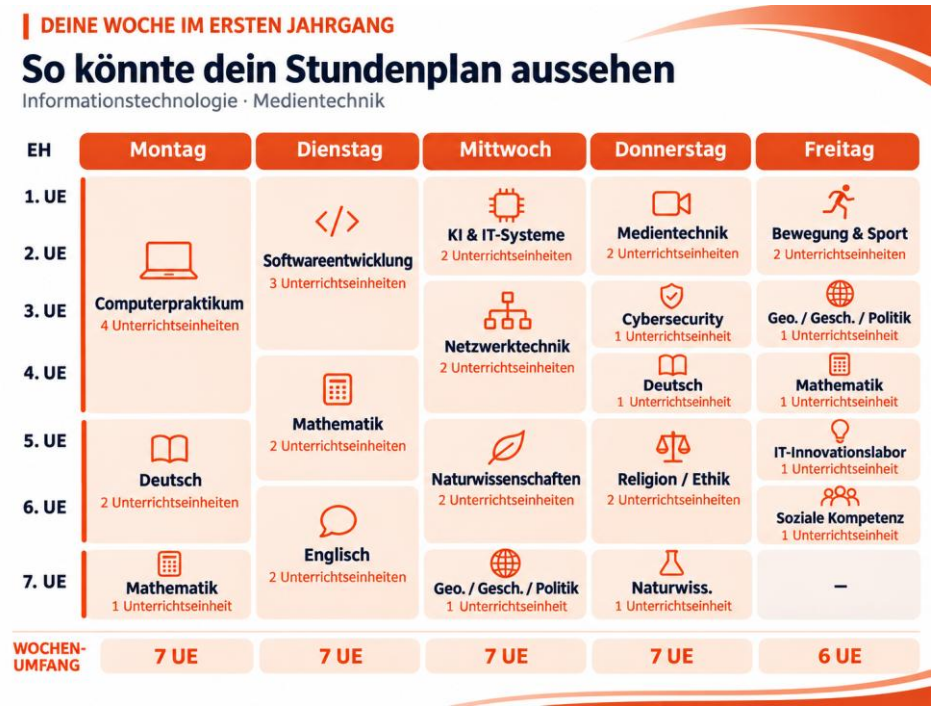
Du entwickelst Programme, arbeitest mit Algorithmen und Datenstrukturen und lernst, Fehler systematisch zu finden. Vom ersten Code bis zum gemeinsamen Softwareprojekt.

Medientechnik
Web, Grafik, Audio und Video gestalten

Du erstellst Webseiten, entwirfst Oberflächen, bearbeitest Bilder und produzierst Medien. Kreativität, Gestaltung und Technik gehören bei uns zusammen.

DEINE WOCHE IM I. JAHRGANG · 34 UNTERRICHTSEINHEITEN

Hier ein Beispiel für einen möglichen Stundenplan.



Computerpraktikum & Innovationslabor
Selber machen statt nur zuschauen

Im Computerpraktikum und IT-Innovationslabor probierst du neue digitale Werkzeuge aus, organisierst deine Arbeit und entwickelst im Team erste Lösungen.

KI, Netzwerke & Sicherheit
Digitale Systeme verstehen

Du beschäftigst dich mit IT-Systemen, KI-Anwendungen, Netzwerktechnik und grundlegenden Sicherheitsfragen.

Dazu kommt natürlich Deutsch, Englisch, Mathematik und Naturwissenschaften.

DEINE WOCHE IM IV. JAHRGANG

So könnte ein möglicher Stundenplan für den 4. Jahrgang aussehen.

SCHWERPUNKT AB DEM IV. JAHRGANG

Vier Wahlmodule aus dem Bereich der Medientechnik

Die Spezialisierung baut auf der gemeinsamen IT-Grundausbildung auf.

Web- und App-Entwicklung
Digitale Anwendungen realisieren
Frontend, Backend, APIs, Datenbanken und der sichere Betrieb von Web- und App-Lösungen.

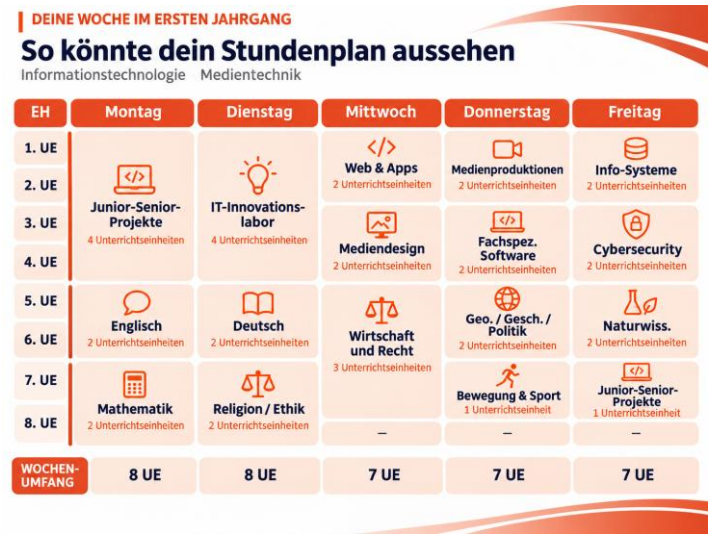
Mediendesign
Grafik trifft User Experience
Grafische Gestaltung, Farbmanagement, UI/UX, Prototyping und digitale Publikationen.

Medienproduktionen
Geschichten sichtbar und hörbar machen
Drehbuch und Storyboard, Kamera und Ton, Schnitt, Effekte und Medien-Workflows. Von der klassischen Planung bis hin zur KI gsteuerten Medienpojektstruktur

Fachspezifische Softwareentwicklung
Programmieren für Medienprojekte
Softwarelösungen für Anwendungen und Medienprojekte; konkrete Vertiefung fachlich auszugestalten. Ihr lernt bei uns für Medienprojekte zu programmieren das auch durch künstliche Intelligenz zu optimieren.

DEINE WOCHE IM IV. JAHRGANG

So könnte ein möglicher Stundenplan für den 4. Jahrgang aussehen.



WAS DIE AUSBILDUNG AUSMACHT

Praxis, Teamarbeit, Projekte
Computerpraktikum, Innovationslabor und Junior-Senior-Projekte fördern selbstständige Teamarbeit. Im IV. und V. Jahrgang vertiefst du vier Medientechnik-Module.

Allgemeinbildung & Reife- und Diplomprüfung
Deutsch, Englisch, Mathematik, Naturwissenschaften sowie Wirtschaft und Recht ergänzen die IT-Ausbildung. Vervollständigt wird das alles durch 8 Wochen verpflichtete Praktika.